

Proyecto Aprende

Actividad Extraescolar.
Curso 18-19.





ACTIVIDADES QUE CONTIENE:

Aprende con TeO

Letrilandia

Divermates

Fun Club

Club Deberes

Scouts Aprende

Robinsones Aprende





Aprende con TeO

Dirigido a Infantil, 1º y 2º primaria. Es un espacio destinado a la atención global de los niñ@s para, en modo preventivo, y a través del juego terapéutico, atender todas las etapas de su desarrollo personal y su autonomía en la vida diaria.

2 horas semana, 45€.

Horarios: 3 años, lunes y miércoles de 16 a 17

4 años, martes y jueves de 16 a 17

5 años, lunes y miércoles de 15 a 16

1º primaria, lunes y miércoles de 17 a 18

2º primaria, martes y jueves de 17 a 18





Letrilandia

Programa de lectoescritura en el cual desde un enfoque lúdico los niñ@s mejorarán su competencia en la lectura, en la comprensión, en la expresión oral, así como en la escritura.

2 horas semana, 45€. Letrilandia 1º, lunes y miércoles de 15 a 16 (LEES)

Letrilandia 2º, martes y jueves de 15 a 16 (LEES)

Divermates

Taller para aprender el maravilloso mundo de las matemáticas con actividades educativas lúdicas, creativas e ilusionantes... Los niñ@s en pequeños grupos podrán experimentar, manipular, razonar y buscar soluciones con una metodología vivencial y participativa.

2 horas semana, 33€

Divermates 1º, lunes y miércoles de 15 a 16

Divermates 2º, martes y jueves de 15 a 16 horas





Fun Club

(1º y 2º primaria)

Programa de refuerzo del inglés y science, con actividades educativas y amenas adaptado a sus necesidades, con la finalidad de facilitar el aprendizaje en general y generar en los niñ@s una motivación para aprender.

2 horas semana, 33€

FUN Club 1º, lunes y miércoles de 15 a 16

FUN Club 2º, martes y jueves de 15 a 16





CLUB DEBERES

Alumnos de 3º a 6º primaria

Programa de apoyo escolar para aquellas materias en las que los alumnos presentan mayores desafíos: matemáticas, lengua, inglés o science. Un espacio en el que los alumnos van a adquirir nuevas herramientas que les faciliten su trabajo diario y técnicas para poder estudiar de una forma más eficaz. No sólo les servirá para revisar las tareas, apoyo en exámenes, sino también para aprender a tener una actitud activa en la realización de los trabajos escolares.

3 grupos. • Club Mates • Club Lengua • FUN Club (Inglés y Science).

Si escoges 1 grupo, 2 horas semana, 33€

Si escoges 2 grupos, serán 4 horas semana, 45€

Si escoges 3 grupos, serán 6 horas semana, 60€

Horarios, lunes, martes y jueves, 3º y 5º lunes, miércoles y jueves, 4º y 6º





Horario Club Deberes

Club Mates 3º Lunes, martes 16-17 2h

Club Lengua 3º Lunes, martes 17-18 2h

FUN Club 3º jueves 16-18 2h

Club Mates 4º miércoles, jueves 16-17 2h

Club Lengua 4º miércoles, jueves 17-18 2h

FUN Club 4º Lunes 16-18 2h

Club Mates 5º Lunes, martes 16-17 2h

Club Lengua 5º Lunes, martes 17-18 2h

FUN Club 5º Jueves 16-18 2h

Club Mates 6º miércoles, jueves 16-17 2h

Club Lengua 6º miércoles, jueves 17-18 2h

FUN Club 6º Lunes 16-18 2h





Scouts Aprende

Alumnos de 3º a 6º primaria

Programa de enriquecimiento emocional y social que pone el énfasis en las actividades lúdicas, participativas, de "grupo"... con objetivos educativos para fortalecer el carácter y enseñar de forma práctica los valores y habilidades sociales de nuestros alumnos.

2 horas semana, martes y jueves, 16-17, 40€

Robinsones Aprende

Programa que da un valor primordial a la vertiente afectiva y social, orientado a la alta capacidad intelectual. A través de dinámicas, proyectos y juegos en grupo, los niñ@s pondrán en práctica habilidades y estrategias importantes para su día a día y para su desarrollo vital.

2 horas semana, miércoles, 16-18h, 40€

